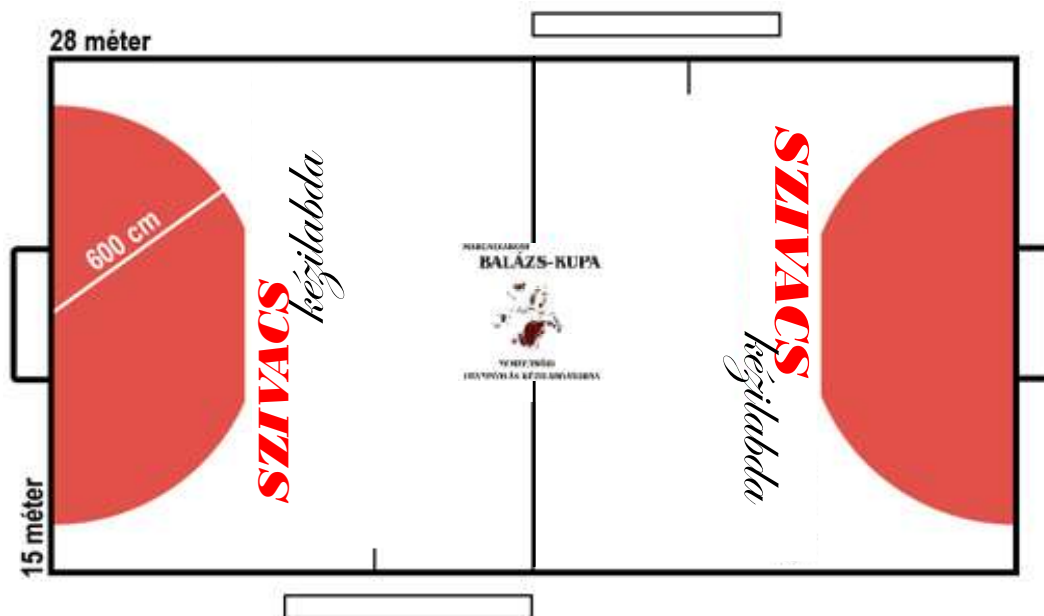


A szivacskezilabdázás játékszabályai

A **játéktér** téglalap alakú terület, amelynek **hossza 28 méter**, **szélessége 15 méter**. A **kapuelőtér vonal** a kapu közepéből, a kapufák vonaláig húzott **6 méter** sugarú félkörív, amelyeket a kapu szélességének megfelelően egy egyenes vonal köt össze. Az **alap-** és **oldalvonal** 5 centiméter széles folytonos vonal. A **cserevonal** a középvonaltól mindkét irányban 150 cm távolságra lévő 15 cm hosszú szakasz. A **kapu** az alapvonal közepén áll, mérete: **150-160 centiméter** magas és **240-250 centiméter** széles.



Játékidő, játék a labdával, büntetések

A **játékidő**: 2 x 10 perc (2 perc szünettel).

A **labda**: anyaga szivacs, 15 centiméter átmérőjű.

A játéktéren egy időben **5 mezőnyjátékos** és **1 kapus** tartózkodhat. Egy mérkőzésre **legfeljebb 12** játékost lehet benevezni. A **kapus** a mezőnyben **nem** szerepeltethető hatodik mezőnyjátékosként.

A játék **középkedzéssel** indul, ekkor a **védekező csapat játékosai kötelesek a saját büntetőterületük előtt elhelyezkedni**. **Gólt követően** a labda szintén **középkedzéssel** kerül játékba, amikor a védekező csapat játékosaira a középkedzésnél érvényes szabály vonatkozik.

A **dobások** (bedobás, szabaddobás, büntetődobás) elvégzésekor a védőjátékosnak **legalább 1 méter** távolságban kell elhelyezkedni a dobást végrehajtó játékostól.

Szabaddobás végrehajtásakor a támadó csapat játékosainak 1 méternél távolabb kell tartózkodniuk az ellenfél kapuelőtér-vonalától. A **büntetődobást** kapuelőtér vonaltól kell végrehajtani (6 méter).

Büntetések: figyelmeztetés; fél perces kiállítás; a harmadszori kiállítás kizárást von maga után.